

PROGRESSION KANGOUROU / TABLEAU DE SYNTHESE

| | <i>KANGOUROU 1</i> | | <i>KANGOUROU 2</i> | | <i>KANGOUROU 3</i> | |
|-----------------------|---|---|--|---|------------------------------------|--|
| | OBJECTIFS | COMPORTEMENTS ATTENDUS | OBJECTIFS | COMPORTEMENTS ATTENDUS | OBJECTIFS | COMPORTEMENTS ATTENDUS |
| JE TOUCHE | Toucher avec un coup simple | Toucher avec un pied Toucher avec un poing Se déplacer pour toucher | Toucher avec deux coups | Toucher avec deux poings Toucher avec deux pieds | Toucher avec plusieurs coups | Toucher avec des enchaînements variés de 2 ou 3 coups |
| JE NE SUIS PAS TOUCHE | Se protéger | Être en garde | Eviter d'être touché | Se déplacer pour ne pas être touché | Parer et esquiver | Bloquer un coup en ligne médiane ou haute Déplacer tout le corps ou une partie du corps |
| ARBITRER | Utiliser les 3 commandements de l'arbitre Identifier les touches non contrôlées et intervenir | | Se placer pour voir simultanément les deux tireurs | | Utiliser la gestuelle de l'arbitre | |
| CODE DU JEUNE SPORTIF | Salut - soin apporté au matériel - coopération - ponctualité - contrôle de soi - respect de l'arbitre - concentration - camaraderie - appartenance au club - hygiène de vie | | | | | |