

ROUGE		
MODULE 1	MODULE 2	MODULE 3
Technique	Tactique	Théorie
<ul style="list-style-type: none"> • Voltes avec changement de main. • Traversées. • Ripostes (après parades ou esquives). • Feintes d'armé. 	<ul style="list-style-type: none"> • Rôle d'attaquant, rôle de défenseur. • Varier ses actions lors d'un assaut. 	<ul style="list-style-type: none"> • Priorité. • Rôle du second.

ROUGE					
CRITERES ET BAREME	Pts	candidat 1	candidat 2	candidat 3	candidat 4
<p>MODULE 1 : Techniques</p> <p>- volte avec changement de main : sortie de volte face à l'adversaire, à distance de touche, en garde à la fin. Le changement de main a lieu pendant la volte. L'offensive doit être correctement exécutée pendant la volte.</p> <p>- traversée : réussir à passer le plus près possible de l'adversaire pour se replacer de l'autre côté et effectuer une action offensive,</p> <p>- riposte : elle doit avoir lieu immédiatement après la parade/esquive et l'offensive utilisée doit être valide,</p> <p>- feintes d'armée : la feinte doit être armée et le coup associé également. La feinte doit déclencher une réaction.</p>	3 3 2 2				
<p>MODULE 2 : Tactique</p> <p>- 1^{ère} situation : savoir reprendre la main quand on est défenseur,</p> <p>- 2^{ème} situation : savoir revenir en défense quand on est attaquant,</p> <p>- dans le contexte d'un assaut : utiliser des voltes, des changements de main, des feintes et varier les cibles.</p>	2 2 3				
<p>MODULE 3 : Théorie</p> <p>-- savoir que le premier qui arme prend la priorité et que pour la récupérer, il faut riposter immédiatement après une parade ou une esquive.</p> <p>- connaître le rôle du second défini dans le cahier n°10.</p>	2 1				